Google Glass

Новости
Главные новости
Новости hardware 21
Новости software 24
Актуальные темы
IT-финансы
Offсянка
Аналитика
Видеокарты
Звук и акустика
Игры
Корпуса, БП и охлаждение
Мастерская
Материнские платы
Мониторы и проекторы
Накопители
Носимая электроника
Ноутбуки и ПК
Периферия
Планшеты
Программное обеспечение
Процессоры и память
Сети и коммуникации
Сотовая связь
Умные вещи
Цифровое фото и видео
Цифровой автомобиль
servernews
Маркет
Форум
Файловый архив
Конкурсы
Мобильная версия
RSS/Социальные сети
Рассылка
Вакансии [NEW!]
Полезные ссылки

Изобретатель YotaPhone готовит «умные» механические часы
[Слух] Apple выпустит новый 4-дюймовый iPhone в 2015 году
Стив Возняк

Новости Software

Самое интересное в обзорах

Обзор Huawei Ascend Mate 7: большой сюрприз
Far Cry 4 – безумие верхом на слонах. Рецензия
Обзор видеокарты Gigabyte GeForce GTX 980 G1 Gaming: в одиночку и в SLI

AMD представила крупное обновление драйвера — Catalyst Omega

05.12.2014 [08:00], Константин Ходаковский

Как известно каждому ПК-игроку, конечная производительность зависит не только от мощности графического ускорителя — огромную роль оказывают оптимизации самой игры и, конечно, качество драйверов производителя видеокарт. Разработчики AMD Catalyst и NVIDIA GeForce всё время стараются выжать максимум из соответствующего оборудования и предложить пользователям уникальные функции. Обычно новые версии драйверов поступают раз в несколько месяцев, но бывают и очень крупные обновления, которые случаются раз в год или даже реже. В этот раз речь идёт именно о таком обновлении — встречаем AMD Catalyst Omega.

Компания отмечает, люди покупают не продукты, а решения. При этом ПО — важная часть решений AMD. Новый драйвер принципиально переработан с ориентацией на максимально качественное окружение для пользователей и удобство для разработчиков. AMD напомнила основные вехи развития программного обеспечения Catalyst: впервые пакет был запущен в 2002 году, в 2005 была представлена технология CrossFire, в 2009 году — добавлена поддержка OpenCL для CPU и GPU, в 2010 — Eyefinity, в 2012 вышел первый пакет Never Setttle, в 2014 году анонсирован низкоуровневый API Mantle. Теперь пришло время Omega.

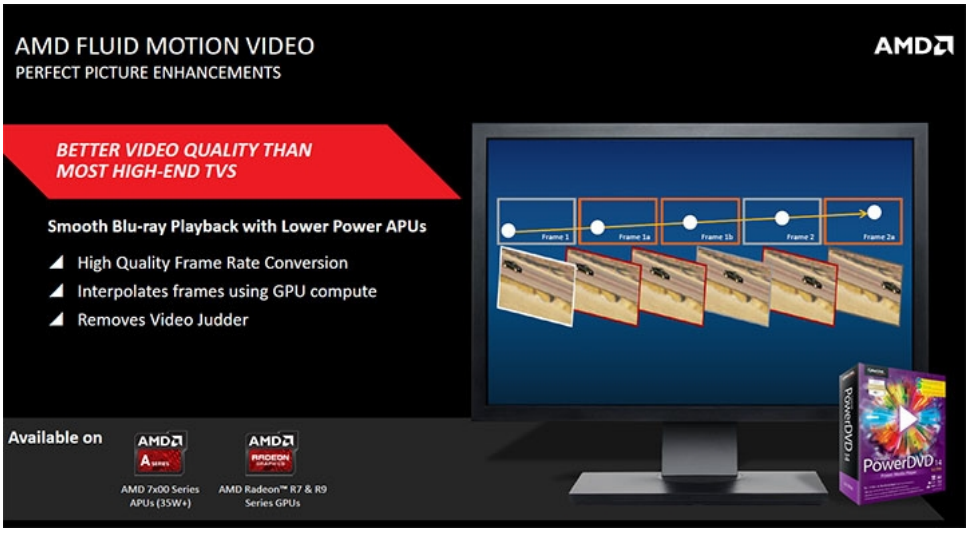
Цель нового драйвера — не только повысить производительность GPU и APU, но и принести ряд новых функций и увеличить качество ПО, а также обеспечить задел развития на будущее. Компания обещает более 20 новых функций, массу исправлений

Интересно умная ско мышь и забы
сковорода, кото вас профессі практически самый умный нужные вещи до
Больше
Читать @3D_N
ERRO
The rec URL co
Дек
Пн Вт Ср
1 2 3
8 9 10
15 16 17
22 23 24
29 30 31
Читать @3D_N
Яндекс.Директ
Ищите но Вам сюда!
Купить ноутбу цены, гаранти подарки!
dlcom.by Адре

назвал мифом легендарный гараж Apple
Apple может вернуться к выпуску 4-дюмового iPhone
Apple iPhone 6 Plus завоевал 41 % рынка смартпэдов в США
#видео дня
Apple заплатит за грехи Джобса

и улучшений, повышение производительности GPU на значение до 19 % (Radeon R9 290X в игре Bioshock Infinite), а APU — до 29% (7850K APU в Batman Arkham Origins).

Среди новых функций масса мультимедийных возможностей. Например, технология AMD Fluid Motion Video позволяет использовать мощности GPU для интеллектуального увеличения числа выводимых в секунду кадров для более плавной картинки при просмотре фильмов в формате Blu-ray. Технология будет поддерживаться в Cyberlink PowerDVD 14 на APU серии 7000 A с TDP 35 Вт или более, а также на графических ускорителях Radeon R9 295X2, R9 290X, R9 290, R9 285, R7 260X, R7 260.

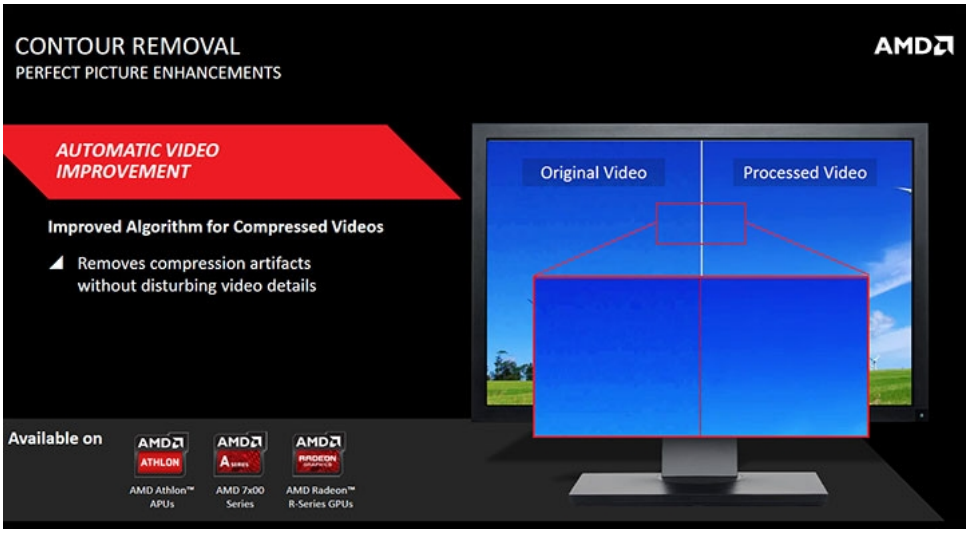


Другая технология, связанная с видео — Contour Removal — доступна на том же оборудовании и призвана подавлять артефакты сжатия вроде блочности без потери деталей видео. Например, на небе превращать плохо сжатое видео почти в идеальный градиент.

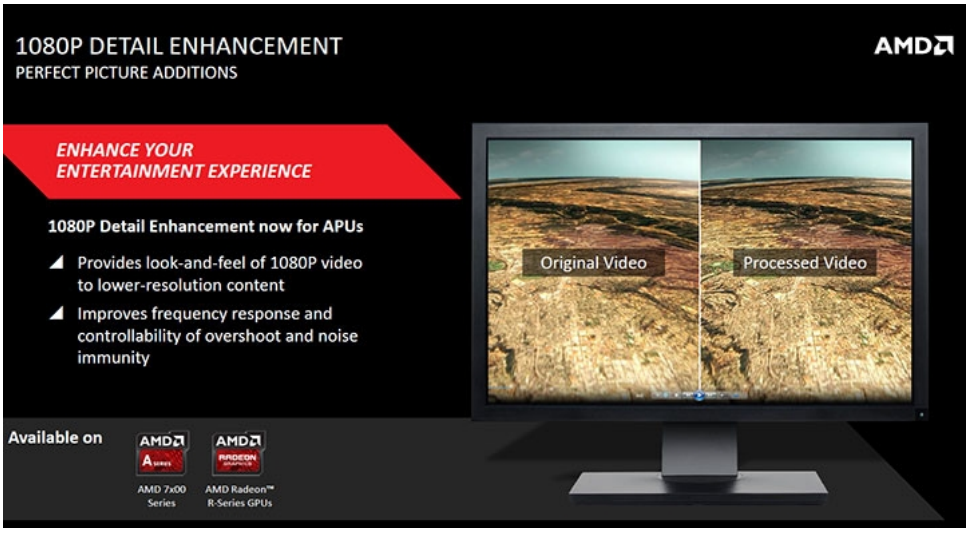
Самое интерес

Обзор Huawei
большой сюрп
Far Cry 4 – без
слонах. Рецен
Обзор видеока
GTX 980 G1 Ga
SLI
Автодайджест
топливной эко
скоростная DS
Assassin's Creec
из тысячи. Рец
Обзор Apple iM
display Late 20
согласен
Обзор твердот
OCZ ARC 100:
Lords of the Fa
подражателей.
Автодайджест
Анджелес-201
Обзор автомоб
первый «подо
Обзор смартфо
флагман для в
Обзор видеока
GeForce GTX 9
Обзор сетевог
DS415play: NA
Обзор смартфо
Knight A350: 6
меньше денег
Assassin's Creec
сторона медал
Автодайджест
бензина из во
грузовик
Экспресс-обзо
долой стереот
Обзор смартфо
приключения
Китае
Прошивка SOH
Обзор планше
Note 7: молод
Обзор наушни
тех, кто поним
Игровая индус
16 ноября 201
В поисках теп
греть наушник
Обзор смартфо
Pro: гикам на
Обзор зеркалк
младший брат
брат D610?
Gamesblender
конвейер Ubis
модифицирова
Halo: The Mast
легенды живут
Игровая индус
23 ноября 201
Call of Duty: A
спасение рядо
Рецензия
Обзор планше
покоритель на
Обзор маршру
Time Capsule A
белом красив
Обзор игровог
2QE Ghost Pro
NVIDIA GeForce
Игровая индус
30 ноября 201
Gamesblender
разоблачает п
раздает галлю
Мобильные иг
загадка, три з
Гид по выбору
Обзор планше
2 10: йог смог
Escape Dead Is

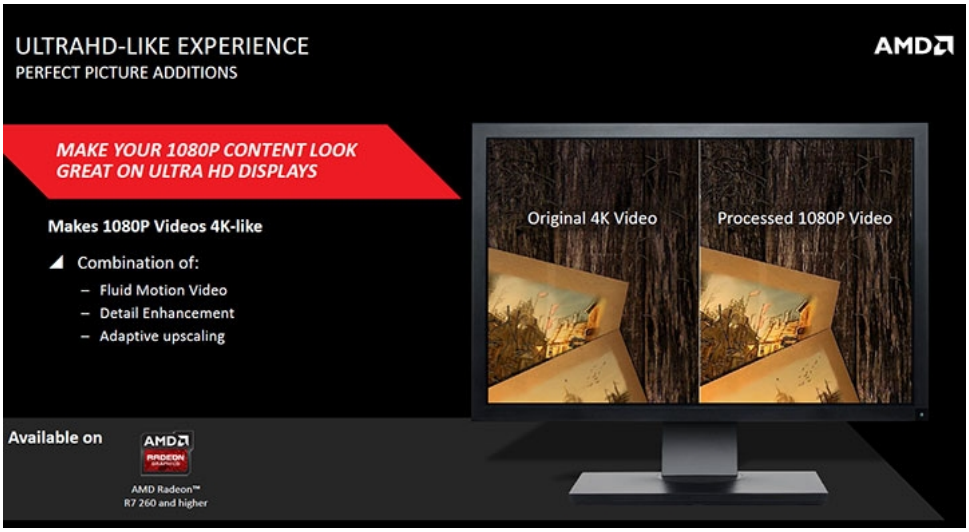
психоделика. Р
Обзор блока п
настоящая пла



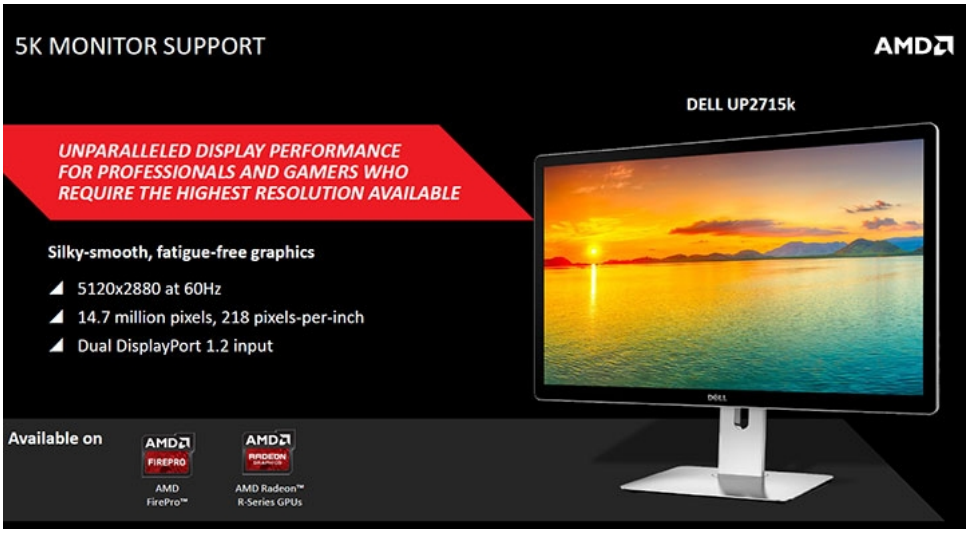
Третье новшество — улучшение деталей видеоматериалов в низком разрешении при воспроизведении на мониторе с разрешением 1080p. Эта функция уже присутствует в драйверах AMD, но теперь она появилась не только на GPU, но и на последних APU серии 7000 A.



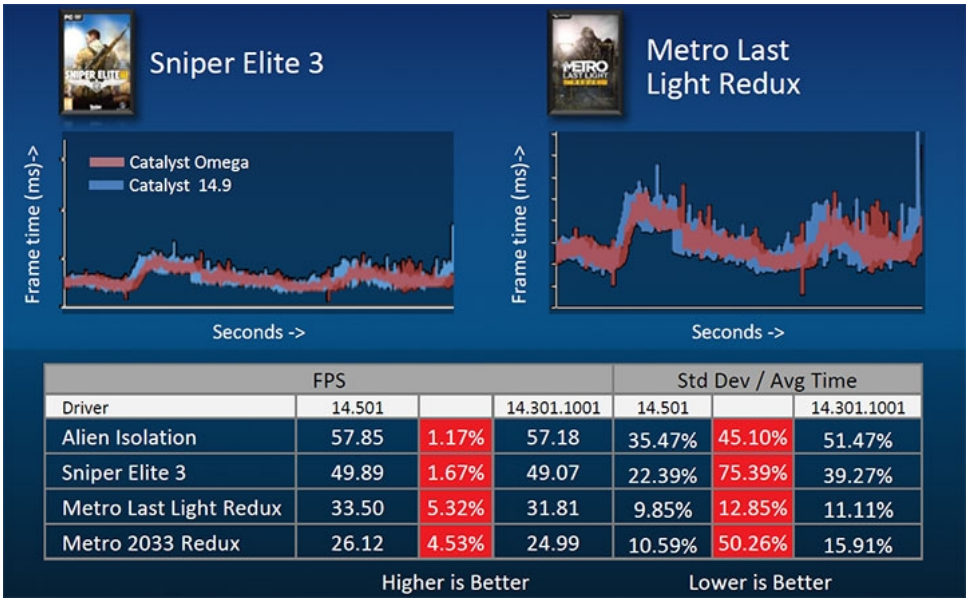
Ещё одна функция аналогична предыдущей, но призвана максимально качественно масштабировать видео в разрешении 1080p на экранах с разрешением Ultra HD (4K). Для её работы нужен дисплей 4K, GPU Radeon R7 260 и выше или APU 7000 A.



Драйвер AMD Catalyst Omega также приносит поддержку дисплеев 5K вроде Dell UP2715K с разрешением 5120 × 2880 @60 Гц. Для этого потребуется графика Radeon HD 7000 и выше с двумя или более отдельными выходами DisplayPort 1.2. При подключении монитора к двум таким портам и загрузке в Windows 8.1 монитор будет автоматически сконфигурирован.



В новом драйвере также были существенно улучшены показатели ритмичности вывода кадров. Ранее технология применялась только для конфигураций Crossfire, теперь же она доступна и в режиме Dual Graphics (совместная работа APU и GPU). AMD также отмечает небольшой прирост производительности (он, впрочем, не принципиален).



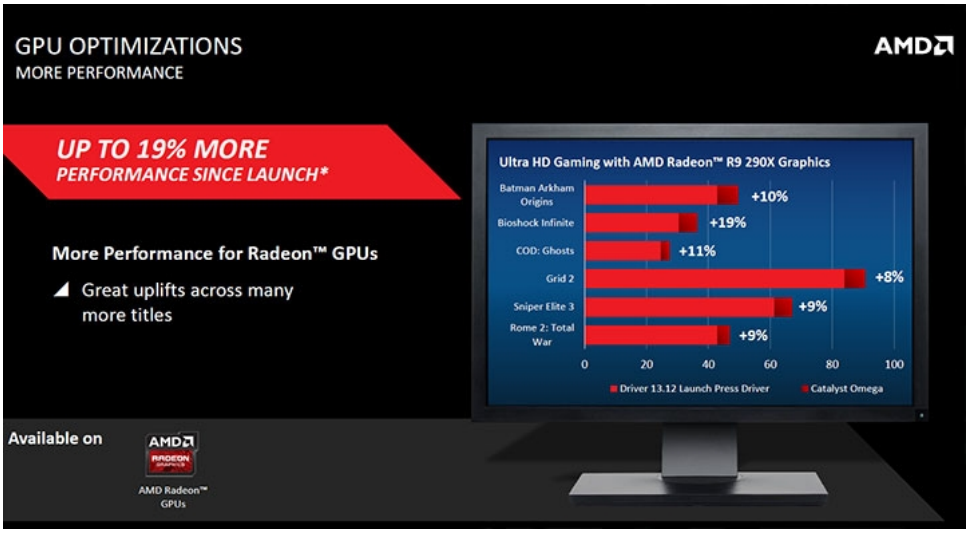
	FPS			Std Dev / Avg Time		
Driver	14.501		14.301.1001	14.501		14.301.1001
Alien Isolation	57.85	1.17%	57.18	35.47%	45.10%	51.47%
Sniper Elite 3	49.89	1.67%	49.07	22.39%	75.39%	39.27%
Metro Last Light Redux	33.50	5.32%	31.81	9.85%	12.85%	11.11%
Metro 2033 Redux	26.12	4.53%	24.99	10.59%	50.26%	15.91%

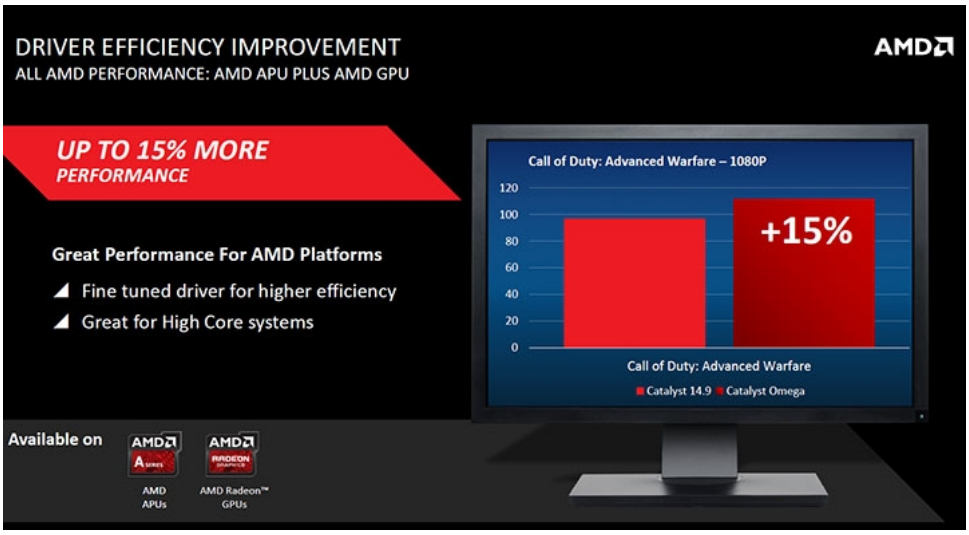
Одним из ключевых новшеств драйвера в области графики является технология Virtual Super Resolution (VSR — виртуальное сверхразрешение). Суть её довольно проста: она визуализирует изображение в разрешении 4K, а затем масштабирует его до более низкого разрешения. Это позволяет на мониторе с поддержкой 1080p получать более качественную картинку. VSR не зависит от игры или движка, так что позволяет добиться по сути полноэкранного сглаживания в любых играх (в том числе без поддержки SSAA) и даже на рабочем столе Windows.

Также в некоторых играх (например, в стратегиях) режим VSR позволяет добиться более широкоформатного и полного режима вывода картинки. VSR поддерживается пока только ускорителями серии Radeon R9.

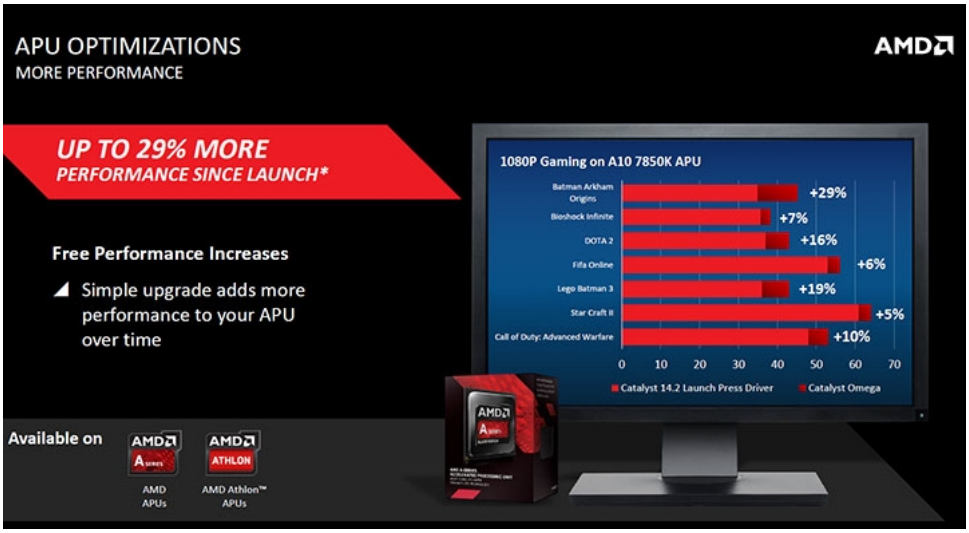
При выпуске драйвера Omega для более тщательной отладки AMD увеличила количество автоматических тестов на 65 %, ручных тестов — на 12 %, тестируемых конфигураций и мониторов — на 10 %. Кроме того, компания обещает внимательнее прислушиваться к отзывам пользователей.

В качестве приятного плюса — график повышения производительности на AMD Catalyst Omega в сравнении с AMD Catalyst 14.2 на APU 7000 A:



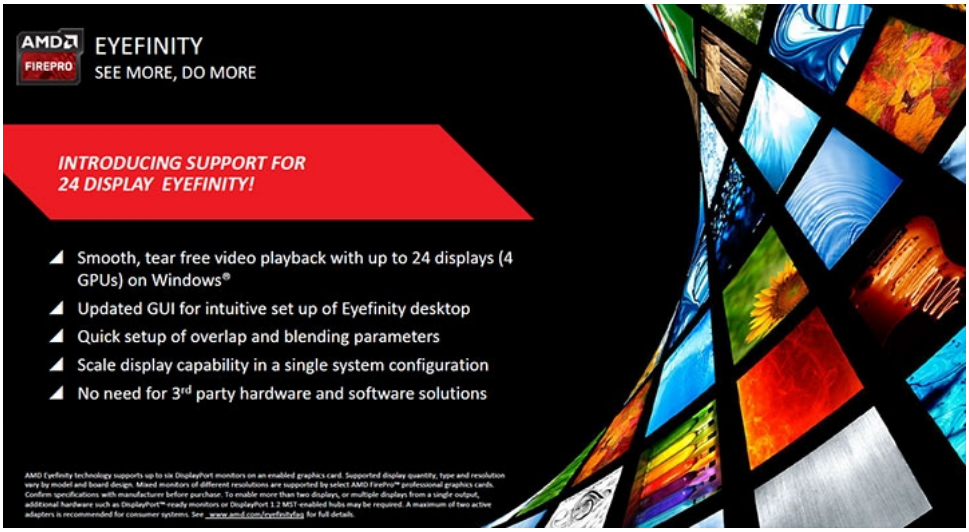


А также график повышения производительности дискретных видеокарт на AMD Catalyst Omega в сравнении с AMD Catalyst 13.1 для Radeon R9 290X:

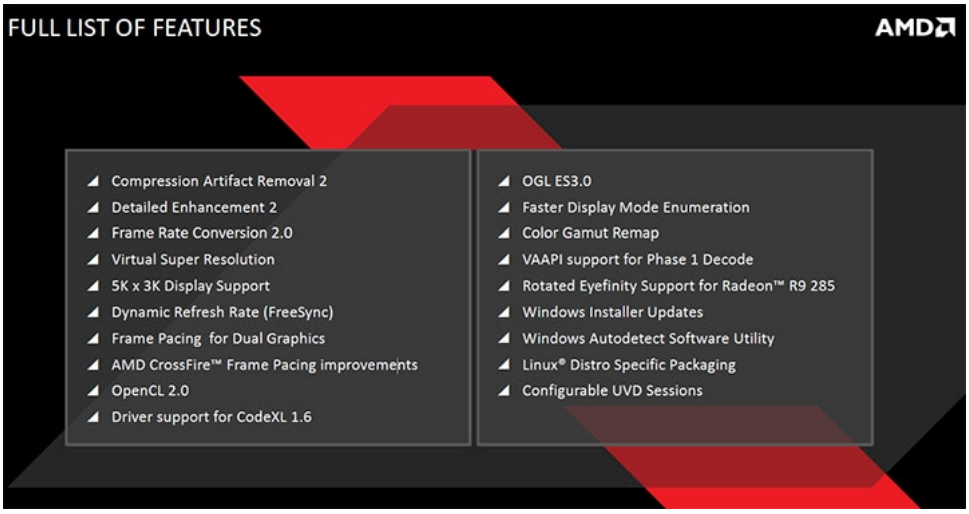


Среди прочих новшеств можно отметить поддержку FreeSync — открытой технологии синхронизации частоты визуализации с частотой обновления мониторов. Первые совместимые дисплеи Samsung обещает выпустить в начале 2015 года.

Также появился новый режим Eyefinity, позволяющий объединять в громадный дисплей до 24 мониторов без дополнительного ПО (требуется 4 видеокарты).



Среди других новшеств можно отметить OpenCL 2.0, поддержку CodeXL 1.6, OGL ES3.0, более быстрый подсчёт режимов работы дисплея, Color Gamut Remap, Linux Distro Specific Packaging, конфигурируемые сессии UVD и многое другое. Драйвер уже доступен на сайте AMD в версиях для Windows и Linux.



Источник:

amd.com

Комментировать (41)

4 4 1

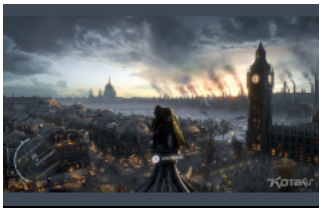
Если вы заметили ошибку — выделите ее мышью и нажмите CTRL+ENTER.

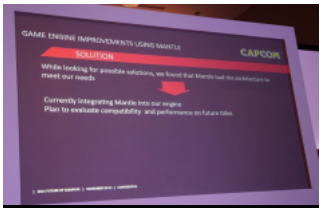
Материалы по теме

AMD выпустила бета-драйвер Catalyst 14.11.1 с оптимизациями для игр CoD: AW и AC Unity

AMD выпустила бета-драйвер Catalyst 14.9.2 с поддержкой Mantle в Civilization: Beyond Earth

Драйвер AMDGPU работает на Radeon R9 285


В Сеть попали первые скриншоты новой Assassin's Creed



AMD Mantle позволит портировать консольные оптимизации на ПК

Релизный трейлер и первые оценки Game of Thrones: Iron from Ice от Telltale

Постоянный URL: http://www.3dnews.ru/906235/
Рубрики: Новости Software, игры, программное обеспечение, Драйверы,
Теги: amd, catalyst, драйверы, gpu, apu, radeon

← В прошлое В будущее →

Прежде чем оставить комментарий, пожалуйста, ознакомьтесь с правилами комментирования. Оставляя комментарий, вы подтверждаете ваше согласие с данными правилами и осознаете возможную ответственность за их нарушение.

44 комментария

войдите

Оставьте свой комментарий...

Новые Поделиться Подписаться RSS

Артём Корнейчук 0

Интересно, исправится ли проблема с DX9, где дым и подобные эффекты неверно отображаются в некоторых играх? Или я один такой? R9 290

5 часов назад Ответить

Игорь Иванов 0

В источнике написано что у них уже есть эти драйвера они еще бета и они не могут из размещать, думаю в ближайшие дни будет полноценные драйвера WHQL.

5 часов назад Ответить

Denis Lebedev -7

Еще кривее!

5 часов назад Ответить

Василий Романов +6

ну владельцам старых видеокарт можно не рыпаться. это не для них .

5 часов назад Ответить

Игорь Иванов 0

Интересно будет посмотреть на carizo учитывая что драйвер под новые карточки и APU заточен будет, а то ноутов на кавери я так и не дождался, надеюсь с carizo будет лучше.

5 часов назад Ответить

F S +1

Уже есть в продаже на 7300, 7350B, FX-7500

5 часов назад Ответить

Игорь Иванов 0

Да я знаю младшие модели давно в продаже, но меня интересуют модели ноутов с FX-7600P и без дискретки таких пока нет, а каризо выходит через месяц-два и вроде даже сразу с мобильными процессорами, так что подождать еще пару месяцев не сложно, надеюсь на что то интересное например встроенная HMC память.

5 часов назад Ответить

Никита Архипов 0

Перевести новость с http://www.techspot.com/news/59074-amd-unveils-major-gpu-driver-update-catalyst-omega.html оказалось не сложно. Но вот ссылки проверить, видимо дело не дошло. Да и вообще забавно ссылаться на сайт производителя, когда там никакой подобной новости и близко нет.

5 часов назад Ответить

Sergey Vladimirov 0

а можно устанавливать этот драйвер на винду. установленную через bootcamp на imac 27 с Radeon HD6970 ? и есть ли смысл?

6 часов назад Ответить

Станислав Лапин 0

Нет смысла, т.к старая архитектура.
Все что можно из нее уже выжали. Этот драйвер для GCN - т.е от 7000-й и выше

4 часа назад Ответить

Serjant Zadavaka +5

Норм рад за АМД ,еще бы сделали кеширование шейдеров на диске как у Нвидиа ,глядишь и сровняется с чудо-драйверами.

6 часов назад Ответить

Яков Петров +7

Уряя! На Linux хоть болт не положили, что обнадёживает. Надо попробовать.

6 часов назад Ответить

Vadim Prilezhaev +5

Новость похоже из будущего последний драйвер (бета) от 17.11.2014

6 часов назад Ответить

Дмитрий Сергеев +4

Интересно где же этот чудо-драйвер можно скачать :)

6 часов назад Ответить

Mine Dart +2

На оф. сайте его нет, быть может ближе к новому году выпустят как привязка к новым видяхам?

6 часов назад Ответить

Klukva Amos 0

Артем Татьяныяч что дедает на первой картинке?:)

6 часов назад Ответить

Fractal Multiversity -6

«При этом ПО — важная часть решений AMD» – улыбнулся. Сколько лет им понадобилось, чтобы это осознать...

Но дальше ещё смешнее:
«Новый драйвер принципиально переработан с ориентацией на максимально качественное окружение» – вроде должно вселять надежду на лучшее, но как-то двусмысленно звучит, ведь «окружение» – это то, что вокруг, т.е. драйверописари, как никогда ранее, полагаются на способность пользователей и интеграторов доводить до ума их поделки?

Простите меня, владельцы AMD. У NVIDIA тоже далеко не всё гладко, но... AMD как-то больше «намозолила», при том, что ставил их гораздо меньше (может, привычка не выработалась?).

6 часов назад Ответить

Mine Dart +8

В 2011 году купил себе видеокарту от AMD hd 6990 все тогда на форумах кричали, что это самая лаганутая видюха что дрова кривые, что crossfire работает не правильно и т.д. и т.п. сначала я испугался от таких комментариях на форумах и думал, что моя покупка неудачна и до сегодняшнего дня я не испытывал, ни одного бага или глюка, ни с драйверами, ни с видеокартой конечно были как всегда криво портированые игры типа Ассасина, или тот же gta4 который при наличии старого движка не умел использовать crossfire и работал только на одном чипе так что как владелец данной видеокарты и многой другой продукции от amd смело заявляю что забагованные дрова неудачная видеокарта это всего лишь Миф который повис над видяхами amd со времен ATI!

6 часов назад Ответить

Игорь Иванов +7

Поверьте, на каждого кто говорит о глюках АМД, найдется тот кто говорит о глюках Нвидии, тут все зависит от пользователя его прямых рук, засратости системы и многих фактов которые могут вызвать тот или иной баг в драйверах которые просто невозможно протестировать сразу. Я вот никогда не сталкивался с какими то серьезными проблемами у обоих лагерях, только при переразгоне драйвера отваливались и синий экран вылетал но это все мои экперементы в стоке таких проблем никогда не было. При этом использовал бетта драйвера амд, нвидиевских бетта драйверов не использовал.Главное просто не спешить с переходм на свежие дрова хотя бы недельку выждать если не хотите серьезных глюков(если они вообще будут) о которых к тому времени все распишут.

6 часов назад Ответить

F S 0

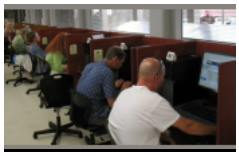
А я столкнулся со странной особенностью переустановки драйверов на asus dc2 r9 290, первый запуск был по hdmi (к телевизору) и первые драйвера тоже, так вот, при переустановке драйвера приходится переключать монитор DVI->HDMI ибо по DVI нет сигнала.

5 часов назад Ответить

Следующие комментарии

Самые обсуждаемые публикации

Производители мониторов смотрят в сторону формата 5K


В России предлагают ввести налог с интернет-пользователей — 300 рублей в год

Мониторы с поддержкой NVIDIA G-Sync подвержены мерцанию

475 171 64 57

Смартфон Dakele 3: FHD-дисплей, 8 ядер, 3 Гбайт и сапфировое стекло за $244

© 1997-2014 3DNews - Daily Digital Digest | Лицензия Минпечати Эл ФС 77-22224

При цитировании документа ссылка на сайт с указанием автора обязательна. Полное заимствование документа является нарушением российского и международного законодательства и возможно только с согласия редакции 3DNews.

305 645
127 313
97 825

система Orphus